

บทที่ ๕

สรุปการวิจัยอภิปรายผลและข้อเสนอแนะ

สรุปผลการวิจัย

การวิจัยเรื่อง การศึกษาความพึงพอใจของโครงการที่วางหูฟังชั้นเทพ ผลปรากฏว่าในการใช้ที่วางหูฟังได้มาตรฐานมากและคงทนต่อสิ่งที่หนัก และสามารถวางหูฟังพร้อมไฟในการทำให้สว่างมากขึ้น สะดวกต่อการใช้งานและประหยัด ผู้ตอบแบบสอบถาม ส่วนใหญ่แล้วเป็นเพศหญิง จำนวน ๓๘ คน คิดเป็นร้อยละ ๗๔.๕ รองลงมา คือ เพศชาย จำนวน ๑๓ คน คิดเป็นร้อยละ ๒๕.๕ รวมเป็นจำนวน ๕๑ รวมคิดเป็นร้อยละ ๑๐๐

อภิปรายผล

จากผลการศึกษาพบว่าที่วางหูฟังชั้นเทพในการจัดทำในครั้งนี้ เนื้อหาข้อมูลที่ใช้ประกอบการจัดทำการประดิษฐ์และจัดทำ รวบรวมจากแหล่งอ้างอิงที่เชื่อถือได้ ที่วางหูฟังที่ใช้ทำจากอุปกรณ์ต่างๆ มีความคงทน มีความเหมาะสมในการจัดทำเพื่อการศึกษา ที่ต้องการออกแบบชิ้นงานด้วยตัวเอง

ข้อเสนอแนะในการนำผลการวิจัยไปใช้

๑. การจัดทำที่วางหูฟังนับว่าเป็นกิจกรรมที่เปิดพื้นที่ให้กับเยาวชนคนรุ่นใหม่ที่มีความคิดเชิงสร้างสรรค์ และมีความสามารถในการประดิษฐ์ มีโอกาสนำเสนอแนวความคิดหรือทัศนคติของตน ในประเด็นต่างๆ ออกสู่สังคม นำไปเผยแพร่ต่อเพื่อเป็นแง่มุมความรู้ที่เป็นประโยชน์ต่อไป
๒. เพื่อให้นักเรียนและผู้จัดทำการตัดต่อวิดีโอสามารถพัฒนารูปแบบของหนังสือ และพัฒนาศักยภาพของสมาชิกในกลุ่มให้มีความชำนาญขึ้นนั้น โดยอาจจะเปิดการอบรมเพื่อพัฒนาการสร้างสรรค์ผลงานให้มีประสิทธิภาพมากขึ้น
๓. ปัญหา อุปสรรค และแนวทางในการพัฒนา

ข้อเสนอแนะในการทำวิจัยต่อไป

๑. คุณสมบัติของเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ใช้ในการทำโครงการค่อนข้างต่ำ ทำให้การทำงานล่าช้าจึงควรขออุปกรณ์สนับสนุนจาก ทางโรงเรียน โดยแจ้งผ่านครูที่ปรึกษาโครงการ
๒. คุณภาพของอุปกรณ์ที่ใช้ในการจัดทำไม่ดีพอ และไม่มีอุปกรณ์ที่ใช้ในการจัดทำ
๓. เวลาที่ลงมือทำโครงการมีจำกัด น้อยเกินไป ผลงานที่ออกมาอาจจะไม่ดีและประสบความสำเร็จ

สรุปผลการวิจัย

การวิจัยเกี่ยวกับงานกราฟิกเพื่อพัฒนาฝีมือ มีวัตถุประสงค์เพื่อหาพัฒนาฝีมือในการออกแบบงานกราฟิก ให้มีประสิทธิภาพมากขึ้น ในการออกแบบงานกราฟิกนั้น ต้องใช้เทคนิคและฝีมือในการทำงานอย่างมาก ทั้งความละเอียด จึงต้องหาวิธีหรือการทำงานที่รวดเร็วแล้วละเอียดที่สุด เพื่อที่จะให้งานนั้นๆ ออกมาดี โดยใช้วิธีการวิจัยเชิงสำรวจ กลุ่มตัวอย่างได้แก่นักเรียน นักศึกษา คณะครู จำนวน ๓๐ คน โดยใช้เครื่องมือเป็นแบบสอบถาม เก็บรวบรวมข้อมูล แล้วนำมาวิเคราะห์ข้อมูลด้วยโปรแกรม SPSS ใช้สถิติร้อยละ ค่าเฉลี่ย และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน

ผลการวิจัยพบว่า ผู้ตอบแบบสอบถาม ส่วนใหญ่แล้วเป็นเพศหญิง จำนวน ๒๒ คน คิดเป็นร้อยละ ๗๔.๕ รองลงมา คือ เพศชาย จำนวน ๘ คน คิดเป็นร้อยละ ๒๕.๕ รวมเป็นจำนวน ๓๐คน รวมคิดเป็นร้อยละ ๑๐๐

ตารางที่ ๕.๑ ความคิดเห็นเกี่ยวกับระดับความพึงพอใจของนักเรียนนักศึกษาที่มีต่อโครงการที่วางหูฟังชั้นเทพ ในครั้งนี้ ภาพรวมคิดเป็นค่าเฉลี่ย ๔.๔๐ อยู่ในระดับความพึงพอใจมากที่สุด สามารถเรียงลำดับจากมากที่สุดไปน้อยที่สุด ได้ดังนี้

๑. ระยะเวลาในการทำโครงการคิดเป็นค่าเฉลี่ย ๔.๕๑ อยู่ในระดับความพึงพอใจ <u>มากที่สุด</u>
๒. สถานที่ในการทำโครงการคิดเป็นค่าเฉลี่ย ๔.๓๓ อยู่ในระดับความพึงพอใจ <u>มากที่สุด</u>
๓. ความสะดวกสบายในการใช้งานคิดเป็นค่าเฉลี่ย ๔.๓๓ อยู่ในระดับความพึงพอใจ <u>มากที่สุด</u>
๔. ความรู้ความสามารถในการให้บริการคิดเป็นค่าเฉลี่ย ๔.๕๗ อยู่ในระดับความพึงพอใจ <u>มากที่สุด</u>
๕. ความพึงพอใจในการเข้าร่วมโครงการคิดเป็นค่าเฉลี่ย ๔.๒๐ อยู่ในระดับความพึงพอใจ <u>มาก</u>
๖. มีความสนใจของโครงการมากนักน้อยเพียงใดคิดเป็นค่าเฉลี่ย ๔.๒๙ อยู่ในระดับความพึงพอใจ <u>มากที่สุด</u>
๗. มีความสามารถในการทำงานคิดเป็นค่าเฉลี่ย หรืออธิบายอย่างชัดเจน ๔.๓๑ อยู่ในระดับความพึงพอใจ <u>มากที่สุด</u>
๘. นำสิ่งประดิษฐ์ที่ทำมาใช้ประโยชน์คิดเป็นค่าเฉลี่ย ๔.๓๙ อยู่ในระดับความพึงพอใจ <u>มากที่สุด</u>
๙. นำสิ่งประดิษฐ์ที่งานจริงคิดเป็นค่าเฉลี่ย ๔.๕๑ อยู่ในระดับความพึงพอใจ <u>มากที่สุด</u>
๑๐. สาระและประโยชน์และสามารถนำไปใช้ในชีวิตประจำวันคิดเป็นค่าเฉลี่ย ๔.๖๓ อยู่ในระดับความพึงพอใจ <u>มาก</u>

การอภิปรายผล

ความคิดเห็นโครงการวิจัยงานกราฟิกเพื่อพัฒนาฝีมือ มีข้อควรอภิปรายดังต่อไปนี้

ความคิดเห็นเกี่ยวกับโครงการวิจัย งานกราฟิกเพื่อพัฒนาฝีมือผลการวิจัยพบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามส่วนมากมีความคิดเห็นว่า วิจัยงานกราฟิกเพื่อพัฒนาฝีมือเป็นโครงการ ที่นักเรียน นักศึกษา มีความไว้วางใจ และเชื่อมั่นในคุณภาพของงานกราฟิกเพื่อพัฒนาฝีมือสามารถนำไปใช้งานในชีวิตประจำวันได้จริงและสามารถเลือกวัสดุมาใช้มีความเหมาะสมกับผลิตภัณฑ์ที่ทำ ในระดับมากที่สุด

ข้อเสนอแนะในการนำผลการวิจัยไปใช้

๑. ควรนำผลงานที่วางหุฟงขึ้นเทพนี่ไปใช้ในการพัฒนาฝีมือให้มากขึ้นไปอีก
๒. ควรนำผลงานไปเผยแพร่ ประชาสัมพันธ์กับชุมชน

ข้อเสนอแนะในการทำวิจัยครั้งต่อไป

๑. ควรมีลูกเล่นและเทคนิคมากกว่านี้