

บทที่ 5 สรุปและอภิปรายผล

การวิจัยในครั้งนี้มีวัตถุประสงค์ คือ พัฒนาฝีมือในการออกแบบงานกราฟิก ให้มีประสิทธิภาพมากขึ้น ในการออกแบบงานกราฟิกนั้น ต้องใช้เทคนิคและฝีมือในการทำงานอย่างมาก ทั้งความละเอียด จึงต้องหาวิธี หรือการทำงานที่รวดเร็วแล้วละเอียดที่สุด เพื่อที่จะให้งานนั้น ๆ ออกมาดี

นักเรียน นักศึกษา คณะครู มาเป็นกลุ่มตัวอย่าง เลือกโดยการสุ่มอย่างง่าย จำนวน 30 คนเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยเป็นแบบสอบถามค่าสถิติที่ใช้ในการวิจัยเป็นค่าสถิติร้อยละ ค่าเฉลี่ย และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน ผลการวิจัยมีดังนี้

สรุปผลการวิจัย

การวิจัยเกี่ยวกับงานกราฟิกเพื่อพัฒนาฝีมือ มีวัตถุประสงค์เพื่อหาพัฒนาฝีมือในการออกแบบงานกราฟิก ให้มีประสิทธิภาพมากขึ้น ในการออกแบบงานกราฟิกนั้น ต้องใช้เทคนิคและฝีมือในการทำงานอย่างมาก ทั้งความละเอียด จึงต้องหาวิธีหรือการทำงานที่รวดเร็วแล้วละเอียดที่สุด เพื่อที่จะให้งานนั้น ๆ ออกมาดี โดยใช้วิธีการวิจัยเชิงสำรวจ กลุ่มตัวอย่างได้แก่นักเรียน นักศึกษา คณะครู จำนวน 30 คน โดยใช้เครื่องมือเป็นแบบสอบถาม เก็บรวบรวมข้อมูล แล้วนำมาวิเคราะห์ข้อมูลด้วยโปรแกรม SPSS ใช้สถิติร้อยละ ค่าเฉลี่ย และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน

ผลการวิจัยพบว่า ผู้ตอบแบบสอบถาม ส่วนใหญ่แล้วเป็นเพศหญิง จำนวน 22 คน คิดเป็นร้อยละ 74.5 รองลงมา คือ เพศชาย จำนวน 8 คน คิดเป็นร้อยละ 25.5 รวมเป็นจำนวน 30คน รวมคิดเป็นร้อยละ 100

ตารางที่ 5.1 ความคิดเห็นเกี่ยวกับระดับความพึงพอใจของนักเรียนนักศึกษาที่มีต่อโครงการงานกราฟิกเพื่อพัฒนาฝีมือในครั้งนี้ ภาพรวมคิดเป็นค่าเฉลี่ย 4.40 อยู่ในระดับความพึงพอใจมากที่สุด สามารถเรียงลำดับจากมากที่สุดไปน้อยที่สุด ได้ดังนี้

1. เนื้อหา มีประโยชน์และสามารถนำไปใช้คิดเป็นค่าเฉลี่ย 4.51 อยู่ในระดับความพึงพอใจ มากที่สุด
2. ระยะเวลาที่นำเสนอเหมาะสมคิดเป็นค่าเฉลี่ย 4.33 อยู่ในระดับความพึงพอใจ มากที่สุด
3. การแต่งกายสุภาพเรียบร้อยคิดเป็นค่าเฉลี่ย 4.33 อยู่ในระดับความพึงพอใจ มากที่สุด
4. ให้คำแนะนำและตอบข้อซักถามได้ชัดเจนคิดเป็นค่าเฉลี่ย 4.57 อยู่ในระดับความพึงพอใจ มากที่สุด
5. พุดจาสุภาพ ยิ้มแย้มแจ่มใสอยู่เสมอดีคิดเป็นค่าเฉลี่ย 4.20 อยู่ในระดับความพึงพอใจ มาก
6. ให้ความรู้เกี่ยวกับชิ้นงานได้อย่างดีคิดเป็นค่าเฉลี่ย 4.29 อยู่ในระดับความพึงพอใจ มากที่สุด
7. มีการแสดงภาพในการนำเสนอคิดเป็นค่าเฉลี่ย หรืออธิบายอย่างชัดเจน 4.31 อยู่ในระดับความพึงพอใจ มากที่สุด
8. ความน่าสนใจและเทคนิคที่ใช้ในการนำเสนอคิดเป็นค่าเฉลี่ย 4.39 อยู่ในระดับความพึงพอใจ มากที่สุด

9. ความชัดเจนในการอธิบายเนื้อหาคิดเป็นค่าเฉลี่ย 4.51 อยู่ในระดับความพึงพอใจ **มากที่สุด**

10. อยากให้มีการจัดกิจกรรมแบบนี้อีกคิดเป็นค่าเฉลี่ย 4.63 อยู่ในระดับความพึงพอใจ **มาก**

การอภิปรายผล

ความคิดเห็นโครงการวิจัยงานกราฟิกเพื่อพัฒนาฝีมือ มีข้อควรอภิปรายดังต่อไปนี้

ความคิดเห็นเกี่ยวกับโครงการวิจัย งานกราฟิกเพื่อพัฒนาฝีมือผลการวิจัยพบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามส่วนมากมีความคิดเห็นว่า วิจัยงานกราฟิกเพื่อพัฒนาฝีมือเป็นโครงการ ที่นักเรียน นักศึกษา มีความไว้วางใจ และเชื่อมั่นในคุณภาพของงานกราฟิกเพื่อพัฒนาฝีมือสามารถนำไปใช้งานในชีวิตประจำวันได้จริงและสามารถเลือกวัสดุมาใช้มีความเหมาะสมกับผลิตภัณฑ์ที่ทำ ในระดับมากที่สุด

ข้อเสนอแนะในการนำผลการวิจัยไปใช้

1. ควรนำผลงานวิจัยนี้ไปใช้ในการพัฒนาฝีมือให้มากขึ้นไปอีก
2. ควรนำผลงานวิจัยไปเผยแพร่ ประชาสัมพันธ์กับชุมชน

ข้อเสนอแนะในการทำวิจัยครั้งต่อไป

1. ควรมีลูกเล่นและเทคนิคมากกว่านี้