

บทที่ ๕

สรุปการวิจัยอภิปรายผลและข้อเสนอแนะ

สรุปผลการวิจัย

การวิจัยเกี่ยวกับงานกราฟิกเพื่อพัฒนาฝีมือ มีวัตถุประสงค์เพื่อหาพัฒนาฝีมือในการออกแบบงานกราฟิก ให้มีประสิทธิภาพมากขึ้น ในการออกแบบงานกราฟิกนั้น ต้องใช้เทคนิคและฝีมือในการทำงานอย่างมาก ทั้งความละเอียด จึงต้องหาวิธีหรือการทำงานที่รวดเร็วแล้วละเอียดที่สุด เพื่อที่จะให้งานนั้นๆ ออกมาดี โดยใช้วิธีการวิจัยเชิงสำรวจ กลุ่มตัวอย่างได้แก่นักเรียน นักศึกษา คณะครู จำนวน ๓๐ คน โดยใช้เครื่องมือเป็นแบบสอบถาม เก็บรวบรวมข้อมูล แล้วนำมาวิเคราะห์ข้อมูลด้วยโปรแกรม SPSS ใช้สถิติร้อยละ ค่าเฉลี่ย และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน

ผลการวิจัยพบว่า ผู้ตอบแบบสอบถาม ส่วนใหญ่แล้วเป็นเพศหญิง จำนวน ๒๒ คน คิดเป็นร้อยละ ๗๔.๕ รองลงมา คือ เพศชาย จำนวน ๘ คน คิดเป็นร้อยละ ๒๕.๕ รวมเป็นจำนวน ๓๐ คน รวมคิดเป็นร้อยละ ๑๐๐

ตารางที่ ๕.๑ ความคิดเห็นเกี่ยวกับระดับความพึงพอใจของนักเรียนนักศึกษาที่มีต่อโครงการที่วางหูฟังชั้นเทพ ในครั้งนี้ ภาพรวมคิดเป็นค่าเฉลี่ย ๔.๔๐ อยู่ในระดับความพึงพอใจมากที่สุด สามารถเรียงลำดับจากมากที่สุดไปน้อยที่สุด ได้ดังนี้

๑. ระยะเวลาในการทำโครงการคิดเป็นค่าเฉลี่ย ๔.๕๑ อยู่ในระดับความพึงพอใจ มากที่สุด
๒. สถานที่ในการทำโครงการคิดเป็นค่าเฉลี่ย ๔.๓๓ อยู่ในระดับความพึงพอใจ มากที่สุด
๓. ความสะดวกสบายในการใช้งานคิดเป็นค่าเฉลี่ย ๔.๓๓ อยู่ในระดับความพึงพอใจ มากที่สุด
๔. ความรู้ความสามารถในการให้บริการคิดเป็นค่าเฉลี่ย ๔.๕๗ อยู่ในระดับความพึงพอใจ มากที่สุด
๕. ความพึงพอใจในการเข้าร่วมโครงการคิดเป็นค่าเฉลี่ย ๔.๒๐ อยู่ในระดับความพึงพอใจ มาก
๖. มีความน่าสนใจของโครงการมากน้อยเพียงใดคิดเป็นค่าเฉลี่ย ๔.๒๙ อยู่ในระดับความพึงพอใจ มากที่สุด
๗. มีความสามารถในการทำงานคิดเป็นค่าเฉลี่ย หรืออธิบายอย่างชัดเจน ๔.๓๑ อยู่ในระดับความพึงพอใจ มากที่สุด
๘. นำสิ่งประดิษฐ์ที่ทำมาใช้ประโยชน์คิดเป็นค่าเฉลี่ย ๔.๓๙ อยู่ในระดับความพึงพอใจ มากที่สุด
๙. นำสิ่งประดิษฐ์ที่งานจริงคิดเป็นค่าเฉลี่ย ๔.๕๑ อยู่ในระดับความพึงพอใจ มากที่สุด
๑๐. สาระและประโยชน์และสามารถนำไปใช้ในชีวิตประจำวันคิดเป็นค่าเฉลี่ย ๔.๖๓ อยู่ในระดับความพึงพอใจ มาก

การอภิปรายผล

ความคิดเห็นโครงการวิจัยงานกราฟิกเพื่อพัฒนาฝีมือ มีข้อควรอภิปรายดังต่อไปนี้

ความคิดเห็นเกี่ยวกับโครงการวิจัย งานกราฟิกเพื่อพัฒนาฝีมือผลการวิจัยพบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามส่วนมากมีความคิดเห็นว่า วิจัยงานกราฟิกเพื่อพัฒนาฝีมือเป็นโครงการ ที่นักเรียน นักศึกษา มีความไว้วางใจ และเชื่อมั่นในคุณภาพของงานกราฟิกเพื่อพัฒนาฝีมือสามารถนำไปใช้งานในชีวิตประจำวันได้จริงและสามารถเลือกวัสดุมาใช้มีความเหมาะสมกับผลิตภัณฑ์ที่ทำ ในระดับมากที่สุด

ข้อเสนอแนะในการนำผลการวิจัยไปใช้

๑. ควรนำผลงานที่วางหูฟังขั้นเทพนี้ไปใช้ในการพัฒนาฝีมือให้มากขึ้นไปอีก
๒. ควรนำผลงานไปเผยแพร่ ประชาสัมพันธ์กับชุมชน

ข้อเสนอแนะในการทำวิจัยครั้งต่อไป

๑. ควรมีลูกเล่นและเทคนิคมากกว่านี้